

**Cartographie du cas pratique
Numérique et participation citoyenne**

INSPIRATION / RECHERCHE



ÉCHAUFFEMENT / CRÉATIVITÉ



PLANIFICATION



ORGANISATION / LOGISTIQUE



ACTION



DÉBRIEFS



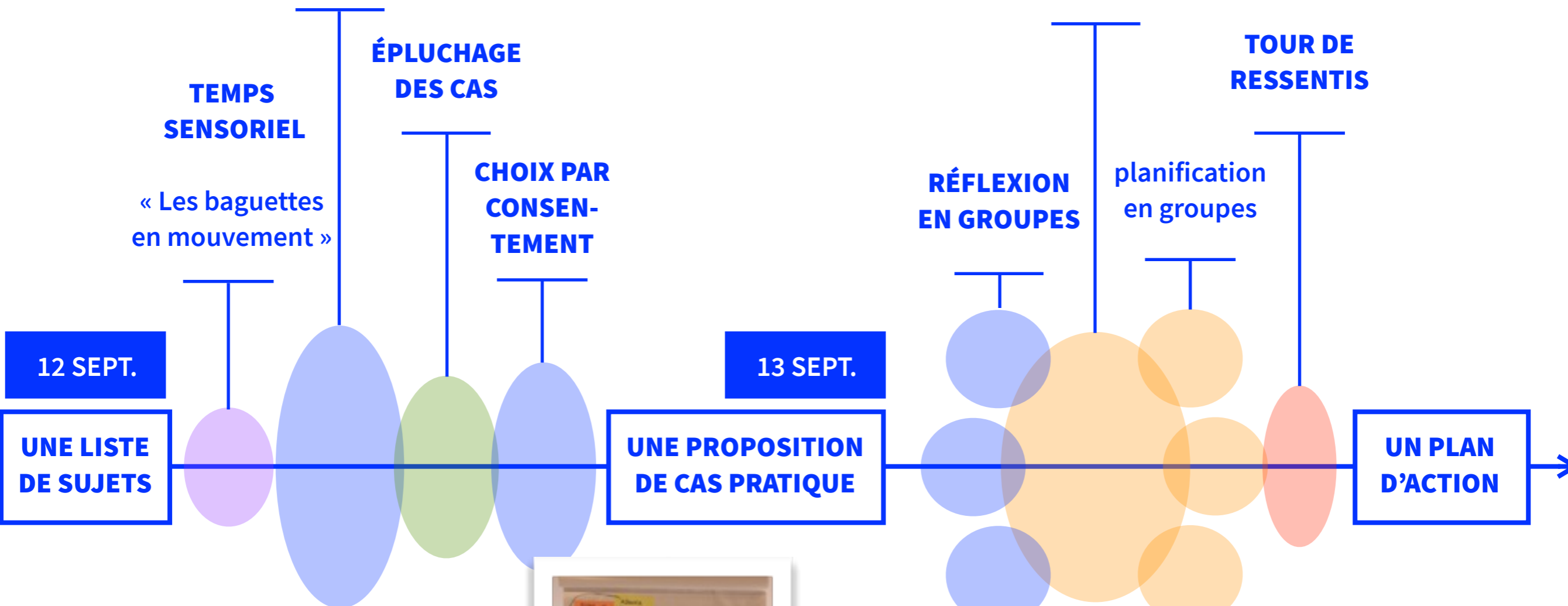
INTELLIGENCE COLLECTIVE



LE JEU DES 6 CHAPEAUX

« où en sommes nous dans la construction du futur labo ? »

DÉROULÉ MÉTHODO GLOBAL DU CAS PRATIQUE



ENQUÊTE TERRAIN

entretiens sur le terrain
avec les acteurs de la
participation citoyenne

**PRÉPARATION
DE L'ENQUÊTE**

VEILLE

**TEMPS DE
COOPÉRATION**

« Le jeu de la
rivière »

**RESTITUTION
CROISÉE**

**UN PLAN
D'ACTION**

17 OCT

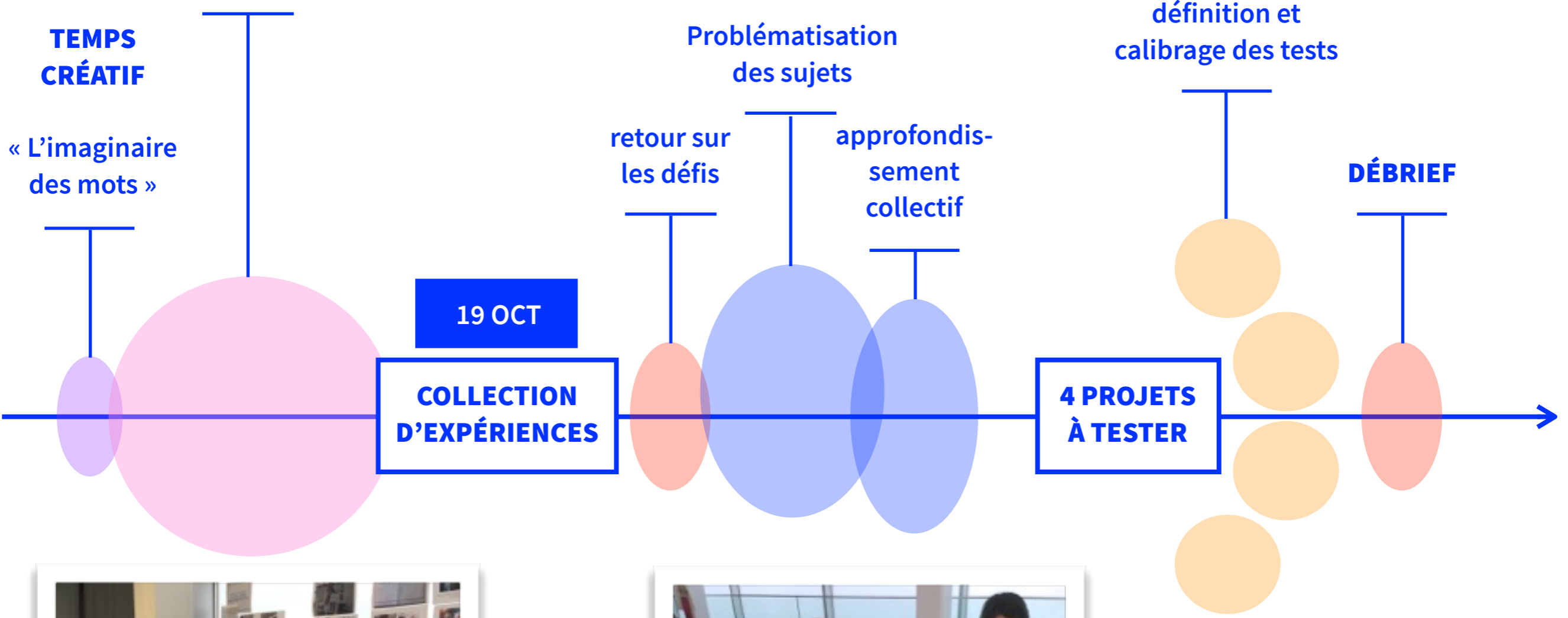
**UNE LISTE
DE RDV**

18 OCT

**MATIÈRE
BRUTE**



LE DÉFI DE LA PARTICIPATION UTILE



QU'EST CE QUE LE PROTOTYPAGE ?

Présentation + discussion

REGARD EXTÉRIEUR 5

Présentation de l'UDN

PRÉPARATION DES TESTS

TEMPS CRÉATIF

CONSTRUCTION DES PROTOS

EXPERIMENTATIONS SUR LE TERRAIN

DÉBRIEF

14 DEC

4 PROJETS À TESTER

15 DEC

4 PROTOTYPES



**VERS UNE V2
DU DISPOSITIF**

**RETOUR
CRITIQUE**

Réflexion en groupes

Sur l'ensemble du cas pratique

